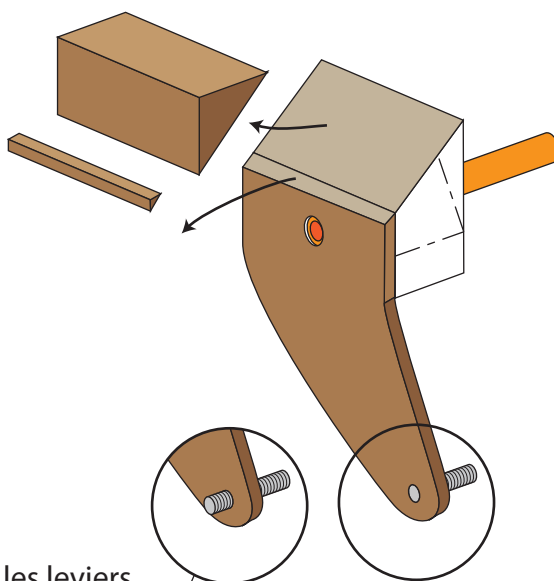


On recoupe le levier pour l'ajuster



Pour les leviers dont le rang vaut 0 ou 1, il faut y joindre la bielette principale

